13-3-2017

Mustafa Gurler, Colin Vonk, Mohamed Kaddouri en Joanne Brouwer

Deltion College

Technische ontwerp

Jaag app

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc477213508)

[Programmeertaal 3](#_Toc477213509)

[PHP 3](#_Toc477213510)

[Conclusie 3](#_Toc477213511)

[Ontwikkelomgeving 4](#_Toc477213512)

[Ontwikkelfase 4](#_Toc477213513)

[De ontwikkelomgeving 4](#_Toc477213514)

[Toegang data op de app: 5](#_Toc477213515)

[Versiebeheer 6](#_Toc477213516)

[Wat is versiebeheer? 6](#_Toc477213517)

[Wat hebben wij gedaan? 6](#_Toc477213518)

[Sequence diagrammen 7](#_Toc477213519)

# Inleiding

De opdracht is het ontwerpen van een mobiele app voor een klant.

Product back log:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mustafa | Programmeer talen | Welke talen gebruiken we? Programeer standaard |
| Colin | Database | Welke DB? Wat komt erin? ERD |
| Mustafa | Versiebeheer | Git |
| Mohamed | Toegang data | Wie heeft waar toegang? Verschil admin en gebruiker |
| Mohamed | Ontwikkel omgeving | Software, editors testing environment |
| Joanne | ERD | updates |
| Colin | Sequence diagrammen | Diagram maken, user journey |

# Programmeertaal

Op deze pagina lees je waarom wij hebben gekozen voor PHP. Hieronder in de SWOT analyse kun je lezen welke punten wij hebben.

## PHP

|  |  |
| --- | --- |
| Sterke punten | Zwakke punten |
| - Supports database connectivity  - Runs on various platforms such as Windows, Linux, UNIX, Mac OSx, etc.  - Veel informatie kun je vinden op het internet. | - Langzaam vergeleken met andere talen. |
| Kansen | Bedreigingen |
| - Product kan op tijd afkomen | - Mensen die minder ervaring hebben kunnen het moeilijk krijgen |

## Conclusie

Wij hebben voor PHP gekozen omdat er veel ervaring is in onze groep met PHP. Verder gebruiken wij HTML, CSS en JavaScript.

# Ontwikkelomgeving

## Ontwikkelfase

Het ontwikkelen van de app gebeurt met een server die alle documenten uploadt naar Github. Github voegt de bestanden later weer samen en wanneer de app klaar is en pusht hem vervolgens aan het einde van het project met goedkeuring door naar productie.

## De ontwikkelomgeving

De ontwikkelomgeving bestaat uit 3 onderdelen.

1. Een Programma om de code in op te schrijven.
2. Een server.
3. Een testomgeving (Voor het testen van de app die nog niet in product-modus zit).
4. Een programma om de code in op te schrijven:

Er wordt niet met een framework gewerkt. Dit vanwege; “gebrek aan kennis”.

Echter wordt er wel met code-editors gewerkt zoals: PHPstorm & Brackets.

1. Een server

De server die voor de client side programming talen wordt gebruikt is XAMPP.

De code wordt lokaal door de programmeurs geschreven via een server gepusht naar Github.

1. Een testomgeving.

# Toegang data op de app:

De beheerder heeft bijna het recht om alles te doen.

zoals: \*Het aanmaken van gebruikers \*Het verwijderen van gebruikers \*het plaatsen van notificaties aan andere gebruikers. \*Het wijzigen van wachtwoorden van gebruikers (met toestemming van gebruikers).

Gebruiker\_

Aanmelden \*Gebruikmaken van de kaart \*Foto’s uploaden \*Favorieten opslaan \*Favorieten toevoegen \*privégegevens wijzigen.

# Versiebeheer

## Wat is versiebeheer?

Wat is versiebeheer, en wat heeft dat met jou te maken? Versiebeheer is het systeem waarbij veranderingen in een bestand of groep van bestanden over de tijd wordt bijgehouden, zodat je later specifieke versies kan opvragen.

## Wat hebben wij gedaan?

Als groep hebben wij besloten om met GitHub te werken.

# Sequence diagrammen

**User bezoekt homepagina**

-> Ingelogd?

-> Ja

-> Beheerrechten?

-> Ja

-> Menu met gebruikersinfo en beheerpagina

-> Nee

-> Menu met gebruikersinfo

-> Nee

-> Menu met login/registreer knop

**User bezoekt loginpagina**

-> Bestaand account?

-> Ja

-> Loginformulier

-> Nee

-> Registratieformulier met Captcha

**User bezoekt accountpagina**

-> Ingelogd?

-> Ja

-> Persoonsgegevensformulier

-> Nee

-> Homepagina

**User als beheerde bezoekt beheer pagina**

-> Ingelogd?

-> Ja

-> Beheerrechten?

-> Ja

-> Beheerpagina

-> Gebruikersformulier

-> Wildformulier

-> Kalenderformulier

-> Nee

-> Homepagina

-> Nee

-> Loginpagina

**User bezoekt kaartpagina**

-> Ingelogd?

-> Ja

-> Kaartpagina

-> Huidige locatie zien op kaart

-> Rapporteren knop

-> Geschoten wildformulier

-> Terreinshadeformulier

-> Nee

-> Homepagina

**User bezoekt kalenderpagina**

-> Ingelogd?

-> Ja

-> Kalenderpagina

-> Beheerderrechten?

-> Ja

-> Event toevoegen

-> Event aanpassen

-> Nee

-> Niets

-> Nee

-> Homepagina